



FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL  
Fundada em 24.04.1924

# REGULAMENTO GERAL DOS CAMPEONATOS – 2012

## ANEXO V

### MARCAÇÃO INDIVIDUAL CATEGORIAS DE BASE FEMININAS E MASCULINAS

#### FEMININO

##### ❖ 1º E 2º PERÍODOS DO JOGO:

###### SUB-13 e SUB-15

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL SOMENTE MEIA QUADRA.

##### ❖ 3º E 4º PERÍODOS (INCLUINDO EXTRA) DO JOGO:

###### SUB-13

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.

NÃO É PERMITIDO CORTA-LUZ DIRETO (PARA A JOGADORA COM BOLA). Na ocorrência, paralisação do jogo e reposição de bola para a equipe atacante com o tempo de posse de bola que restava.

###### SUB-15

OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.

É PERMITIDA MARCAÇÃO PRESSÃO.

#### MASCULINO

##### ❖ PARA TODOS OS PERÍODOS DA PARTIDA:

SUB-12 OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, MAS APÓS TODAS AS SITUAÇÕES DE REPOSIÇÃO DE BOLA POR UMA EQUIPE EM SUA QUADRA DE DEFESA, DE FORA PARA DENTRO DA QUADRA (CESTA, FALTAS, VIOLAÇÕES OU PARALISAÇÃO DA ARBITRAGEM), A MARCAÇÃO INDIVIDUAL SOMENTE PODERÁ SER FEITA MEIA QUADRA.

SUB-13, SUB-14 e SUB-15 OBRIGATÓRIA MARCAÇÃO INDIVIDUAL, PODENDO SER QUADRA INTEIRA.



## PENALIZAÇÕES

- NA CATEGORIA **SUB-12 MASCULINO** HAVERÁ APENAS A PARALISAÇÃO DA PARTIDA E ADVERTÊNCIA VERBAL AO TÉCNICO DA EQUIPE, VOLTANDO A CONTAGEM DE 24 SEGUNDOS.
- NAS CATEGORIAS **SUB-13 E SUB-15 FEMININO, SUB-13 E SUB-14 MASCULINO** A PRIMEIRA OCORRÊNCIA DE NÃO MARCAÇÃO INDIVIDUAL **TANTO NO 1º PERÍODO QUANTO NO 2º PERÍODO** ACARRETERÁ EM ADVERTÊNCIA VERBAL AO TÉCNICO, VOLTANDO A CONTAGEM DE 24 SEGUNDOS. A SEGUNDA OCORRÊNCIA NO MESMO PERÍODO ACARRETERÁ EM PUNIÇÃO DE FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO (BANCO – LETRA “B” NA SÚMULA) DA EQUIPE INFRATORA, E CONSEQUENTES PENALIDADES (2LL + PB). NO 3º E NO 4º PERÍODOS A PRIMEIRA OCORRÊNCIA JÁ SERÁ PENALIZADA COM FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO (BANCO), CASO TENHA HAVIDO UMA ADVERTÊNCIA NO 1º OU NO 2º PERÍODO.
- NA CATEGORIA **SUB-15 MASCULINO** APENAS NA PRIMEIRA OCORRÊNCIA, SENDO ESTA EM QUALQUER PERÍODO, SERÁ ADVERTIDO VERBALMENTE O TÉCNICO DA EQUIPE INFRATORA. TODAS AS DEMAIS OCORRÊNCIAS ACARRETERÃO NA PUNIÇÃO COM FALTA TÉCNICA AO TÉCNICO, CONFORME DESCRITO ACIMA.
- ESTAS FALTAS TÉCNICAS **CONTAM** PARA A EXCLUSÃO DO TÉCNICO DA EQUIPE INFRATORA.

## CRITÉRIOS DE MARCAÇÃO INDIVIDUAL

- 1 - Disputas de rebote são permitidas, até que se defina uma equipe com Controle de Bola.
- 2 - Jogador que está voltando para sua quadra de defesa (ELE NÃO ESTÁ NA LINHA DE PASSE OU FORÇANDO UM ERRO COM SUA PRESENÇA), após sua equipe ter terminado o ataque, poderá recuperar a bola em sua quadra de ataque, nas seguintes situações:
  - a) um passe errado da equipe adversária, desde que este não tenha sido ocasionado pela presença próxima do defensor; e
  - b) numa situação de “Fumble” (inseguridade) a bola tenha se distanciado no mínimo 3 (três) metros do jogador que estava com posse de bola.



## FEDERAÇÃO PAULISTA DE BASKETBALL

Fundada em 24.04.1924

3- Se uma equipe opta por fazer um ataque com menos do que 5 (cinco) jogadores(as), deixando um (a) ou mais jogadores(as) em sua quadra de defesa, será permitida a dobra de marcação **de qualquer jogador(a)** que esteja fora da linha de arremesso de 3 pontos.

4 - O uso da(s) dobra(s), ou armadilha(s), ou trap(s), somente será(ão) permitida(s) **na meia quadra de defesa**, sendo que os jogadores que não participam da(s) dobra(s) deverão obedecer as três regras de flutuação (ver item 4).

5 - Jogador(es) do lado da bola (jogador próximo à bola; lado forte da quadra) deverá(ão) ser marcado(s) **na linha de passe** (antecipação) ou **à distância de um braço ou menos do atacante**.

6 - Flutuações do lado contrário da bola (lado fraco da quadra):

### ➤ REGRAS DE FLUTUAÇÃO:

- REGRA 1 - **Atacante FORA** (atrás) da **linha de 3 pontos** - O **DEFENSOR** DEVERÁ ESTAR **FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA**;

- REGRA 2 - **Atacante DENTRO** da **linha de 3 pontos** (entre a linha de três pontos e as linhas da área restritiva) - O **DEFENSOR** PODERÁ ESTAR **COM AMBOS OS PÉS FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA, OU, COM UM PÉ DENTRO E OUTRO PÉ FORA DO GARRAFÃO/ÁREA RESTRITIVA**. Nunca com os dois pés dentro do garrafão.

- REGRA 3 - O **Atacante junto à linha do garrafão/área restritiva** (como na função de pivô, POIS PODERÁ SER O PIVÔ OU NÃO, QUE poderá estar EM QUALQUER PONTO DA LINHA lateral do garrafão/área restritiva ou na linha de lance livre) - O **DEFENSOR** DEVERÁ ESTAR **À DISTÂNCIA DE UM BRAÇO** ou menos, DO REFERIDO ATACANTE.

7 - Quando a bola estiver na região da linha imaginária que divide a quadra em seu sentido do comprimento, DEIXA DE EXISTIR LADO FORTE E LADO FRACO DA QUADRA, mas deverão ser observadas as mesmas orientações das 3 regras da flutuação, ou seja, jogadores na linha de passe ou não, jogadores atrás da linha de 3 pontos ou não, jogadores próximos às linhas da área restritiva, etc., evitando-se dessa forma a defesa por zona;

8 - Está(ão) liberada(s) a(s) troca(s) de marcação, desde que sejam observadas as três regras de flutuação pelos outros jogadores que não participam da(s) troca(s) de marcação.